

PyUt1.1
Python UML Tool version 1.1
Cahier des charges

Cédric Dutoit
EI6, eivd

17 juillet 2002

Table des matières

1 Informations générales	2
2 Cahier des charges	2
2.1 Etat actuel	2
2.2 Langage et environnement	3
2.3 Responsabilités	3
2.4 Fonctionnalités à implémenter	3
2.5 Fin de projet	4
3 Références	4

Résumé

PyUt est un petit éditeur UML graphique qui permet l'impression et l'export de diagrammes de classes sous différents formats. Ce document présente le cahier des charges du projet PyUt 1.1 qui est la suite directe du projet PyUt.

1 Informations générales

PyUt 1.1 fait suite au projet PyUt développé comme projet de groupe durant le cinquième semestre de notre formation d'ingénieurs informaticien à l'école d'ingénieurs d'Yverdon (Suisse). Le projet PyUt 1.1 est toujours développé à l'EIVD, durant le sixième et dernier semestre de notre formation.

Nom du projet PyUt - Python UML Tool

Site de référence <http://pyut.sf.net>

Sources du projet Disponible par CVS (cf 2.1 page suivante)

Client T. Gagnebin <thierry.gagnebin@eivd.ch>

Membres du groupe

- Laurent Burgbacher <lb@alawa.ch>
- Nicolas Dubois <nicdub@gmx.ch>
- Cédric Dutoit <shimbawa@shimbawa.ch>
- Nabil Hamadi <hamadi12@yahoo.fr>
- Dève Roux <droux@eivd.ch>
- Philippe Waelti <pwaelti@eivd.ch>

2 Cahier des charges

2.1 Etat actuel

PyUt 1.0 est un éditeur de diagrammes de classes UML développé comme projet de groupe lors du cinquième semestre de notre formation à l'EIVD. Ce logiciel offre les fonctionnalités suivantes :

- Edition de diagrammes de classes UML
- Enregistrement et chargement dans des formats de fichier propriétaire XML compressé et XML non compressé
- Support de plugins pour l'enregistrement et le chargement de diagrammes de classes
- Aide standard et tutorial (exemple)
- Documentation développeur sous pydoc (Outil de génération de documentation 'automatique', similaire à JAVADOC pour Java)

L'accès aux sources se fait par les lignes de commandes suivantes, en console de type unix (Unix, Linux, Cygwin):

```
cvs -d :pserver:anonymous@cvs.pyut.sf.net:/cvsroot/pyut login
cvs -z3 -d :pserver:anonymous@cvs.pyut.sf.net:/cvsroot/pyut co pyut
```

Si CVS demande un mot de passe, entrer un mot de passe vide (return). Pour obtenir la documentation, effectuer les mêmes commandes en remplaçant `co pyut` par `co pyutDoc`.

2.2 Langage et environnement

Comme PyUt 1.1 est la suite du projet PyUt, les langages et outils que nous allons employer seront les mêmes que pour le projet PyUt 1, soit :

- Python 2.2 comme langage de programmation
- wxPython 2.3.2.1 comme bibliothèque graphique libre et portable sur Linux et Windows. (une version MacOS est en développement)
- Sourceforge.net, site fournissant des services de gestion et d'hébergement de projets open-source, sur lequel PyUt se trouve. Ce site fournit entre autres services un serveur CVS.¹
- L^AT_EX: Traitement de texte gratuit et puissant, utilisé pour générer toute la documentation papier (cahier des charges, rapports), ainsi que l'aide de PyUt (html)

2.3 Responsabilités

Chef de groupe, Site web Cédric Dutoit

Chef de groupe remplaçant, CVS, Configuration, Releases : Dève Roux

Documentation, Qualité : Philippe Waelti

Tests : Laurent Burgbacher

Internationalisation : Nicolas Dubois

Feedback : Nabil Hamadi

2.4 Fonctionnalités à implémenter

Pour le projet PyUt 1.1, nous souhaitons réaliser les tâches suivantes :

- Correction des bugs de PyUt 1
- Amélioration de l'édition de classes : Ajout de commentaires
- Ajout de l'édition du diagramme des cas d'utilisation (use-case view)
- Internationalisation : possibilité de choisir la langue du logiciel parmi l'anglais et le français, avec extension possible pour d'autres langages
- Ajout de la possibilité d'ouvrir plusieurs fichiers en même temps (arbre de projet)
- Ajout de l'import/export XMI, qui est un format standard d'échange de données UML, reconnu entre autre par Rational Rose

1. CVS: Outil de contrôle de versions et de déploiement de fichiers

-
- Ajout de Roundtrip (génération de code et reverse engineering) pour les langages Python et Java. Ajout de la génération de code C++
 - Ajout des notes UML dans le diagramme de classes
 - Ajout de tests automatisés du logiciel
 - Ajout d'une aide contextuelle

2.5 Fin de projet

A la fin du projet, nous remettrons un rapport de projet et une documentation utilisateur sous format papier, ainsi que l'intégralité des sources, de la documentation et une version exécutable sous forme d'un CD-Rom à notre responsable de projet, M. Gagnebin. La date exact de remise de ce projet sera définie vers la fin du cours et devrait avoisiner le 10 juillet 2002.

3 Références

- Site de Sourceforge : <http://www.sourceforge.net>
- CVS (Concurrent Versions System) : <http://www.cvshome.org>
- Python : <http://www.python.org>
- wxPython : <http://www.wxpython.org>
- Site du projet : <http://pyut.sf.net>