

PyUt  
Python UML Tool  
Planing

Laurent Burgbacher  
EI5, eivd

12 décembre 2001

**Table des matières**

<b>1</b>	<b>Phases</b>	<b>2</b>
1.1	Structure de données . . . . .	2
1.2	Interface graphique . . . . .	2
1.3	Représentation graphique des objets . . . . .	2
1.4	Fonctionalités . . . . .	2
1.5	Joint entre les parties . . . . .	2
1.6	Documentation utilisateur . . . . .	3
1.7	Installeur . . . . .	3

## Résumé

Ce document présente les échéances du projet PyUt.

# 1 Phases

Le projet se décompose ainsi :

1. Structure de données
2. Interface graphique
3. Représentation graphique des objets (classes, liens)
4. Fonctionnalités (sauvegarde, export, impression...)
5. Joint entre les parties précédentes
6. Documentation utilisateur
7. Installeur

## 1.1 Structure de données

**Implémentation** Dève Roux, Laurent Burgbacher

**Date début** Début du projet

**Date limite** Rentrée 2002

## 1.2 Interface graphique

**Implémentation** Nicolas Dubois, Cédric Dutoit

**Date début** Début du projet

**Date limite** Rentrée 2002

## 1.3 Représentation graphique des objets

**Implémentation** Nabil Hamadi, Philippe Waelti

**Date début** Début du projet

**Date limite** Rentrée 2002

## 1.4 Fonctionnalités

**Implémentation** Tous, répartition selon disponibilités

**Date début** Rentrée 2002

**Date limite** Fin du projet

## 1.5 Joint entre les parties

**Implémentation** A définir

**Date début** Rentrée 2002

**Date limite** Fin du projet

## 1.6 Documentation utilisateur

**Implémentation** Cédric Dutoit

**Date début** Février 2002

**Date limite** Fin du projet

## 1.7 Installeur

**Implémentation** Nicolas Dubois

**Date début** Février 2002

**Date limite** Fin du projet